



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE

NÚCLEO PERMANENTE DE CONCURSOS – COMPERVE
CONCURSO PÚBLICO DE PROVAS PARA PROVIMENTO DE CARGO
TÉCNICO-ADMINISTRATIVO EM EDUCAÇÃO
EDITAL Nº 087/2022-PROGESP

PROGRAMA DE ESTUDOS

Conhecimentos Específicos – Analista de Tecnologia da Informação (Área: Desenvolvimento)

1. Legislação em segurança da informação
 - 1.1. GDPR (General Data Protection Regulation);
 - 1.2. Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD);
 - 1.3. Marco Civil da Internet (Lei Nº 12.965/14);
 - 1.4. Normas de segurança da informação;
 - 1.5. Gestão de segurança da informação (Normas NBR ISO/IEC 27001 e 27002);
 - 1.6. Gestão de riscos e continuidade de negócio (Normas NBR ISO/IEC 27005 e 15999).
2. Análise e programação orientada a objetos: classes, objetos, encapsulamento, atributos, métodos, herança, sobrecarga, polimorfismo, composição, agregação. (JAVA 12 ou superior).
3. Linguagem de programação Java: Java 12 ou superior, Java EE 7 ou superior, JavaServer Faces (JSF) 2.2 ou superior.
4. Frameworks
 - 4.1. Spring 5.x
 - 4.2. Spring Boot 2.x
 - 4.3. Hibernate 5.x
5. Banco de Dados
 - 5.1. Modelo Entidade-Relacionamento; SQL: linguagem de definição de dados, consultas, inserções, atualizações e exclusões do conteúdo de tabelas
 - 5.2. Propriedades de um SGBD (ACID)
 - 5.3. Visões, índices, otimização de consultas, triggers e transações em banco de dados PostgreSQL 9.x
 - 5.4. Linguagem procedural PL/pgSQL (PostgreSQL 9.x)
6. Engenharia de software - Linguagem de modelagem UML 2: Diagrama de Caso de uso, diagrama de atividades, diagrama de sequência, diagrama de classes, diagrama de objetos, diagrama de pacotes, diagrama de componentes.
7. Qualidade de software
 - 7.1. Metodologias ágeis: SCRUM, XP (Extreme Programming).
 - 7.2. Desenvolvimento orientado por testes (TDD)

8. Padrões de projeto: Padrões "Gang of Four" (padrões criacionais, estruturais e comportamentais)
9. Controle de versões: Git 2.x.
10. Gestão de projetos: fundamentos gerais, etapas e ciclo de vida de um projeto, PMBOK 6ª edição.
11. Programação e tecnologias Web:
 - 11.1. PHP 7.x;
 - 11.2. HTML5;
 - 11.3. CSS3;
 - 11.4. Javascript (ecmascript 6) e jQuery 1.8.x;